

**BASES DEL 1ER TORNEO CLASICO DE AJEDREZ NACIONAL DE INGENIEROS 2022**  
**Del 19 de marzo al 02 de Abril del 2022**

**I. DE LA ORGANIZACIÓN**

El Torneo de Ajedrez es organizado por Colegio de Ingenieros del Perú y el equipo de Ingenieros de Ajedrez del Perú. La competencia se llevará de manera virtual por plataforma Lichess

**II. OBJETIVO**

Fomentar la práctica y difusión de nuestro deporte ciencia. Incrementar el nivel ajedrecístico de los Ingenieros.

**III. DE LOS PARTICIPANTES**

En este torneo podrá participar Ingenieros e Ing. Colegiados del Perú a Nivel Nacional, el cual deberá indicar su número de colegiatura si en caso es Colegiado, si es Ingeniero deberá enviar una foto simple de su título, capitulo en que la pertenece, nombres y apellidos completos.

Cada Ingeniero deberá indicar su usuario lichess, número de teléfono (WhatsApp) para el contacto, correo electrónico en el formulario de registro indicado en el capítulo de Inscripción.

**IV. DE LA COMPETENCIA**

Se jugará bajo el sistema suizo a 7 rondas. El ritmo de juego 60 minutos por cada jugador.

Se aceptarán hasta el día 14 de Marzo, después de ello se cerrarán las inscripciones.

No está permitido el uso de celulares durante las partidas. Los participantes deberán apagarlo sus celulares o ponerlo en vibrador.

Tener cámara activa y nítida el cual debe estar en posición detrás del jugador para enfocar al Jugador y a la laptop o pc. (Este requisito es indispensable, no tenerla a pesar de estar inscrito no podrá participar en la fecha hasta que esté resuelto el tema de la cámara). El juego será visualizado en plataforma meet Google el cual debe ser por su cuenta personal de Gmail (no de empresa).

Queda prohibido el uso de análisis en otros equipos o ayuda externa en el momento del juego, escoger el movimiento con un módulo de análisis, consultar un libro, consultar la posición con otra persona el cual será motivo de descalificación y expulsión del torneo. El usuario que no cumple los términos, se le analizará sus partidas jugadas y podría ser sancionado con la pérdida inmediata de todas las partidas jugadas y del torneo, el cual será revisado por el árbitro.

El árbitro solicitará compartir la pantalla del jugador cuando lo requiera, el cual deberá aceptar dicho requisito, caso contrario se aplicará el párrafo anterior, así mismo en el chat de lichess no está permitido comentarios ajenos al Ajedrez, el cual aplicará también el párrafo anterior por el árbitro.

Si en caso se le va la energía eléctrica de su casa y que supere el tiempo de la partida, se le declara por perdido la partida dado que es un caso fortuito y no se puede alterar en el sistema los tempos programados y pareos.

Si en caso se le va el Internet de su casa y que supere el tiempo de la partida, se le declara por perdido dado que es un caso fortuito y no se puede alterar en el sistema los tempos programados y pareos.

Para otros casos también aplica declarar por perdido la partida si abandona involuntariamente, si se apaga su pc o se malogra en ese instante y no puede entrar dentro del tiempo de la partida, entre otros factores externos.

El día de inicio del torneo, 20 min antes de empezar la primera fecha, todos los inscritos deberán participar en la reunión por Meet Google con cámara encendida, el cual el árbitro y la comisión organizadora de equipo de Ing. De Ajedrez le brindarán mayores detalles, así como el registro de Asistencia. El enlace se enviará a todos los inscritos el día del inicio del torneo el cual será coordinado con todos los inscritos vía WhatsApp grupal.

Ejemplos de posición de cámara que debe estar para el torneo



### **IMPORTANTE**

El equipo de Ajedrez Ingenieros del Perú que organiza este torneo se hace responsable sólo y exclusivamente del Torneo de Ajedrez de acuerdo a las bases que se indican. Ante cualquier duda, observación o reclamo para resolverlo siempre que el sistema lo permite y el criterio del árbitro. Otros ajenos al torneo como seguridad, salud, etc. cada participante es responsable de ello.

### **V. SISTEMAS DE DESEMPATE.**

Los sistemas de desempate son automáticos. El pareo es automático en las fechas que se dan las partidas.

### **VI. CRONOGRAMA DE JUEGO.**

Rondas	Día	Fecha	Hora
1ª Ronda	Sábado	19 de Marzo	20:00 PM
2ª Ronda	Martes	22 de Marzo	20:00 PM
3ª Ronda	Jueves	24 de Marzo	20:00 PM
4ª Ronda	Sábado	26 de Marzo	20:00 PM
5ª Ronda	Martes	29 de Marzo	20:00 PM
6ª Ronda	Jueves	31 de Marzo	20:00 PM
7ª Ronda	Sábado	02 de Abril	20:00 PM

### **VII. INSCRIPCIONES.**

Los interesados podrán registrar su inscripción para este torneo habiendo leído las bases y aceptado lo indicado en el enlace:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdjQNPn5T8n9xQbuT2BzzqTqxnBLbMaigFQ\\_xGXm041nvVQ2w/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdjQNPn5T8n9xQbuT2BzzqTqxnBLbMaigFQ_xGXm041nvVQ2w/viewform)

Nota: Deben copiar dicho enlace en un navegador web o Google

Arbitro Nacional: Fernando Infante Gamboa

Para cualquiera otra consulta podrán realizarlo con copia a los correos

[ajedrezingenieros@gmail.com](mailto:ajedrezingenieros@gmail.com)

[clubdeajedrezcn@cip.org.pe](mailto:clubdeajedrezcn@cip.org.pe)

[biocasu@gmail.com](mailto:biocasu@gmail.com)

#### **VIII. PREMIACION.**

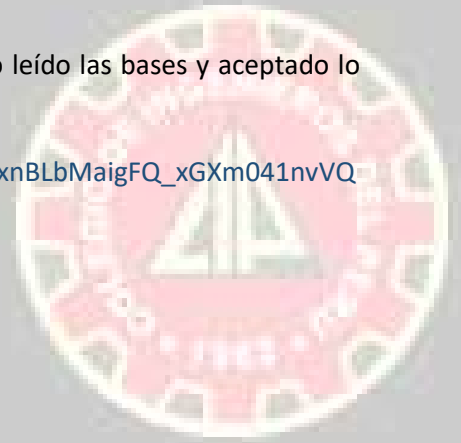
Los premios se otorgarán de la siguiente manera:

1er Puesto: 1 Diploma

2do Puesto: 1 Diploma

**La Comisión Organizadora**

**Equipo de Ingenieros de Ajedrez – CIP**



**BASES DEL TORNEO BLIZ DE AJEDREZ NACIONAL DE INGENIEROS 2022**  
**27 de Marzo del 2022**



**IX. DE LA ORGANIZACIÓN**

El Torneo de Ajedrez es organizado por Colegio de Ingenieros del Perú y el equipo de Ingenieros de Ajedrez del Perú. La competencia se llevará de manera virtual por plataforma Lichess

**X. OBJETIVO**

Fomentar la práctica y difusión de nuestro deporte ciencia. Incrementar el nivel ajedrecístico de los Ingenieros.

**XI. DE LOS PARTICIPANTES**

En este torneo podrá participar Ingenieros e Ing. Colegiados del Perú a Nivel Nacional, el cual deberá indicar su número de colegiatura si en caso es Colegiado, si es Ingeniero deberá enviar una foto simple de su título, capitulo en que la pertenece, nombres y apellidos completos.

Cada Ingeniero deberá indicar su usuario lichess, número de teléfono (WhatsApp) para el contacto, correo electrónico en el formulario de registro indicado en el capítulo de Inscripciones.

**XII. DE LA COMPETENCIA**

Se jugará bajo el sistema suizo a 9 rondas. El ritmo de juego 5 minutos por cada jugador.

Se aceptarán inscripciones hasta 1h antes del torneo

No está permitido el uso de celulares durante las partidas. Los participantes deberán apagarlo sus celulares o ponerlo en vibrador.

Tener cámara activa y nítida el cual debe estar en posición detrás del jugador para enfocar al Jugador y a la laptop o pc. (Este requisito es indispensable, no tenerla a pesar de estar inscrito no podrá participar en la fecha hasta que esté resuelto el tema de la cámara). El juego será visualizado en plataforma meet Google el cual debe ser por su cuenta personal de Gmail (no de empresa).

Queda prohibido el uso de análisis en otros equipos o ayuda externa en el momento del juego, escoger el movimiento con un módulo de análisis, consultar un libro, consultar la posición con otra persona el cual será motivo de descalificación y expulsión del torneo. El usuario que no cumple los términos, se le analizará sus partidas jugadas y podría ser sancionado con la pérdida inmediata de todas las partidas jugadas y del torneo, el cual será revisado por el árbitro.

El árbitro solicitará compartir la pantalla del jugador cuando lo requiera, el cual deberá aceptar dicho requisito, caso contrario se aplicará el párrafo anterior, así mismo en el chat de lichess no está permitido comentarios ajenos al Ajedrez, el cual aplicará también el párrafo anterior por el árbitro.

Si en caso se le va la energía eléctrica de su casa y que supere el tiempo de la partida, se le declara por perdido la partida dado que es un caso fortuito y no se puede alterar en el sistema los tempos programados y pareos.

Si en caso se le va el Internet de su casa y que supere el tiempo de la partida, se le declara por perdido dado que es un caso fortuito y no se puede alterar en el sistema los tempos programados y pareos.

Para otros casos también aplica declarar por perdido la partida si abandona involuntariamente, si se apaga su pc o se malogra en ese instante y no puede entrar dentro del tiempo de la partida, entre otros factores externos.

Ejemplos de posición de cámara que debe estar para el torneo



### **IMPORTANTE**

El equipo de Ajedrez Ingenieros del Perú que organiza este torneo se hace responsable sólo y exclusivamente del Torneo de Ajedrez de acuerdo a las bases que se indican. Ante cualquier duda, observación o reclamo para resolverlo siempre que el sistema lo permite y el criterio del árbitro. Otros ajenos al torneo como seguridad, salud, etc. cada participante es responsable de ello

### **XIII. SISTEMAS DE DESEMPATE.**

Los sistemas de desempate son automáticos. El pareo es automático en las fechas que se dan las partidas.

### **XIV. CRONOGRAMA DE JUEGO.**

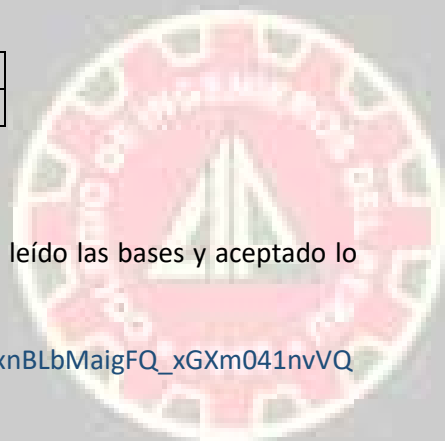
**Día : Domingo 27 de Marzo**

**Hora de Inicio: 18:15 P.M.**

.

Rondas	Día	Fecha	Hora
1ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	18:15
2ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	18:27
3ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	18:39
4ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	18:51
5ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	19:04
6ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	19:17
7ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	19:29

8ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	19:41
9ª Ronda	Domingo	27 de Marzo	19:51



#### **XV. INSCRIPCIONES.**

Los interesados podrán registrar su inscripción para este torneo habiendo leído las bases y aceptado lo indicado en el enlace:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdjQNPn5T8n9xQbuT2BzzqTqxnBLbMaigFQ\\_xGXm041nvVQ2w/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdjQNPn5T8n9xQbuT2BzzqTqxnBLbMaigFQ_xGXm041nvVQ2w/viewform)

Nota: Deben copiar dicho enlace en un navegador web o Google

Arbitro Nacional: Fernando Infante Gamboa

Para cualquiera otra consulta podrán realizarlo con copia a los correos

[ajedrezingenieros@gmail.com](mailto:ajedrezingenieros@gmail.com)

[clubdeajedrezcn@cip.org.pe](mailto:clubdeajedrezcn@cip.org.pe)

[biocasu@gmail.com](mailto:biocasu@gmail.com)

#### **XVI. PREMIACION.**

Los premios se otorgarán de la siguiente manera:

1er Puesto: 1 Diploma

2do Puesto: 1 Diploma

**La Comisión Organizadora  
Equipo de Ingenieros de Ajedrez – CIP**