

BASES DEL IV TORNEO DE AJEDREZ - ANIVERSARIO CIP 2021
Del 05 de Junio al 12 de Junio del 2021

I. DE LA ORGANIZACIÓN

El Torneo de Ajedrez es organizado por Colegio de Ingenieros del Perú y el equipo de Ingenieros de Ajedrez del Perú. La competencia se llevará de manera virtual por plataforma Lichess

II. OBJETIVO

Fomentar la práctica y difusión de nuestro deporte ciencia. Incrementar el nivel ajedrecístico de los Ingenieros.

III. DE LOS PARTICIPANTES

En este torneo podrá participar Ingenieros e Ing. Colegiados del país a Nivel Nacional, el cual deberá indicar su número de colegiatura si en caso es Colegiado, si es Ingeniero deberá enviar una foto simple de su título, capitulo en que la pertenece, nombres y apellidos completos.

Cada Ingeniero deberá indicar su usuario lichess, número de teléfono (WhatsApp) para el contacto, correo electrónico en el formulario de registro.

IV. DE LA COMPETENCIA

Se jugará bajo el sistema suizo a 7 rondas. El ritmo de juego 40 minutos por cada jugador.

Se aceptarán inscripciones hasta 12:00 del mediodía del sábado 5 de junio, después de ello se cerrarán las inscripciones.

No está permitido el uso de celulares durante las partidas. Los participantes deberán apagarlo sus celulares o ponerlo en vibrador.

Tener cámara activa y nítida el cual debe estar en posición detrás del jugador para enfocar al Jugador y a la laptop o pc. (Este requisito es indispensable, no tenerla a pesar de estar inscrito no podrá participar en la fecha hasta que esté resuelto el tema de la cámara). El juego será visualizado en plataforma meet Google el cual debe ser por su cuenta personal de Gmail (no de empresa).

Queda prohibido el uso de análisis en otros equipos o ayuda externa en el momento del juego, escoger el movimiento con un módulo de análisis, consultar un libro, consultar la posición con otra persona el cual será motivo de descalificación y expulsión del torneo. El usuario que no cumple los términos, se le analizará sus partidas jugadas y podría ser sancionado con la pérdida inmediata de todas las partidas jugadas y del torneo, el cual será revisado por el árbitro.

El árbitro solicitará compartir la pantalla del jugador cuando lo requiera, el cual deberá aceptar dicho requisito, caso contrario se aplicará el párrafo anterior, así mismo en el chat de lichess no está permitido comentarios ajenos al Ajedrez, el cual aplicará también el párrafo anterior por el árbitro.

Si en caso se le va la energía eléctrica de su casa y que supere el tiempo de la partida, se le declara por perdido la partida dado que es un caso fortuito y no se puede alterar en el sistema los tempos programados y pareos.

Si en caso se le va el Internet de su casa y que supere el tiempo de la partida, se le declara por perdido

dado que es un caso fortuito y no se puede alterar en el sistema los tiempos programados y pareos.

Para otros casos también aplica declarar por perdido la partida si abandona involuntariamente, si se apaga su pc o se malogra en ese instante y no puede entrar dentro del tiempo de la partida, entre otros factores externos.

El día de inicio del torneo, 30min antes de empezar la primera fecha, todos los inscritos deberán participar en la reunión por Meet Google con cámara encendida, el cual el árbitro y la comisión organizadora de equipo de Ing. De Ajedrez le brindarán mayores detalles, así como el registro de Asistencia. El enlace se enviará a todos los inscritos el día del inicio del torneo el cual será coordinado con todos los inscritos vía WhatsApp grupal.

V. SISTEMAS DE DESEMPATE.

Los sistemas de desempate son automáticos. El pareo es automático en las fechas que se dan las partidas.

VI. CRONOGRAMA DE JUEGO.

Rondas	Día	Fecha	Hora
1ª Ronda	Sábado	05 de Junio	15:00 PM
2ª Ronda	Sábado	05 de Junio	16:30 PM
3ª Ronda	Martes	08 de Junio	19:30 PM
4ª Ronda	Martes	08 de Junio	21:00 PM
5ª Ronda	Jueves	10 de Junio	19:30 PM
6ª Ronda	Jueves	10 de Junio	21:00 PM
7ª Ronda	Sábado	12 de Junio	10:30 AM

VII. INSCRIPCIONES.

Los interesados podrán registrar su inscripción para este torneo habiendo leído las bases y aceptado lo indicado en el enlace:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSccDGa9cM_3PUCfjXvj0lk0JAK3kWQJ3nzSDhIRs6iKCEOOLQ/viewform

Para cualquiera otra consulta podrán realizarlo con copia a los 3 correos

Fernando Infante: biocasu@gmail.com

Rafael Pucho : rafapt100@hotmail.com

César Quispe: : cquispe73@hotmail.com

VIII. PREMIACION.

Los premios se otorgarán de la siguiente manera:

1er lugar: Beca de capacitación por s/ 2000 soles ´ más Trofeo

2do lugar: Beca de capacitación por s/ 1500 soles ´ más Diploma

3er lugar: Beca de capacitación por s/ 1000 soles ´ más Diploma

Los ganadores podrán elegir la institución en la cual accederá al curso de su elección. En el caso de que el costo sea mayor al premio obtenido, deberá abonar el monto de la diferencia

**La Comisión Organizadora
Equipo de Ingenieros de Ajedrez - CIP**